

APLIKASI PEMANDU PARIWISATA DI KOTA SURABAYA  
BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi



Disusun Oleh :  
TRI YUNINGTYAS  
0935010027

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR

2014



APLIKASI PEMANDU PARIWISATA DI KOTA SURABAYA  
BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh:

TRI YUNINGTYAS

NPM : 0935010027

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur  
Pada Tanggal 15 Januari 2014

Pembimbing :

1.

Mohamad Irwan Afandi, S.T, M.Sc  
NIP/NPT. 376070702201

2.

Agung Brastama Putra, S.Kom  
NIP/NPT. 378050702181

Tim Penguji :

1.

Mohamad Irwan Afandi, S.T, M.Sc  
NIP/NPT. 376070702201

2.

Prisa Marga Kusumantara, S.Kom, M.Cs  
NIP/NPT. 382110602061

3.

Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom  
NIP/NPT. 386071303501

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

Ir. Sutiyono, M.T  
NIP/NPT. 196007131987031001



### KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut :

Nama : Tri Yuningtyas

NPM : 0935010027

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 15 Januari 2014 dengan judul :

“APLIKASI PEMANDU PARIWISATA DI KOTA SURABAYA BERBASIS ANDROID”.

Oleh karenanya mahasiswa tersebut diatas dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diijinkan untuk membukukan laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 28 Januari 2014

Dosen penguji yang memeriksa revisi:

- |    |   |   |   |
|----|---|---|---|
| 1) | <u>Mohamad Irwan Afandi, S.T, M.Sc</u>      | { | } |
|    | NIP/NPT. 376070702201                       |   |   |
| 2) | <u>Prisa Marga Kusumantara, S.Kom, M.Cs</u> | { | } |
|    | NIP/NPT. 382110602061                       |   |   |
| 3) | <u>Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom</u>      | { | } |
|    | NIP/NPT. 386071303501                       |   |   |

Mengetahui,

Dosen pembimbing 1

Dosen pembimbing 2

Mohamad Irwan Afandi, S.T, M.Sc  
NIP/NPT. 376070702201

Agung Brastama Putra, S.Kom  
NIP/NPT. 378050702181

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada penulis, sehingga dengan upaya dan kemampuan yang ada dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi yang berjudul “Aplikasi Pemandu Pariwisata Di Kota Surabaya Berbasis Android” dapat terselesaikan. Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana komputer di jurusan sistem informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa bentuk maupun isi skripsi ini masih belum sempurna karena keterbatasan kemampuan, pengetahuan, dan pengalaman penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan skripsi ini. Pada kesempatan yang baik ini, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran demi kelancaran penulis skripsi ini, antara lain :

1. Allah SWT, karena berkat Rahmat dan HidayahNya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai.
2. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom, selaku Kepala Program studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Moh Irwan Afandi, ST, M.Sc selaku dosen pembimbing utama skripsi serta memberikan masukan dan koreksi yang berguna dalam membimbing penyelesaian skripsi ini.

4. Agung Brastama Putra S.Kom selaku dosen pembimbing pendamping skripsi yang telah memberikan bimbingan, saran, kritik dan nasehat yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Papa dan Mama tercinta, terima kasih atas do'a dukungan serta harapan – harapan pada saat penulis menyelesaikan tugas akhir laporan ini. Yang penulis minta adalah do'a restunya, sehingga penulis bisa membuat sesuatu yang lebih baik dari laporan ini.
6. Kakak – kakakku tersayang serta segenap keluarga yang telah memberikan bantuan moril dan do'a demi tercapainya pelaksanaan skripsi ini.
7. Wachid Al'Arif Mashuri yang selalu memberikan semangat tanpa henti sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
8. Teman – teman jurusan sistem informasi yang telah memberikan dukungan dan semangat selama ini.

Surabaya, Desember 2013

Penulis

9.

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1. Pengertian Pariwisata.....	7
2.2. Surabaya Sebagai Kota Pariwisata .....	9
2.3. Tempat Objek Wisata Surabaya .....	9
2.4. PHP .....	11
2.4.1 Dasar – Dasar Program PHP.....	12
2.4.2 Tipe Data Dalam PHP .....	13
2.5. CDM (Conceptual Data Model).....	14
2.6. PDM (Physical Data Model).....	16
2.7. DFD (Data Flow Diagram).....	17
2.7.1 Syarat – syarat Pembuatan DFD .....	19
2.8. Phonegap.....	21
2.9. Eclipse.....	23

2.9.1	Sejarah Eclipse .....	24
2.9.2	Arsitektur Eclipse .....	24
2.10.	MySQL .....	25
2.10.1	Keistimewaan MySQL .....	27
2.11.	Google API .....	28
2.12.	Xampp.....	30
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>32</b>
3.1.	Analisis Sistem .....	32
3.2.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	33
3.3.	Halaman Admin.....	33
3.4.	Workflow .....	34
3.4.1	Workflow Tambah Data Wisata .....	34
3.4.2	Workflow Pemilihan Informasi Data Wisata.....	35
3.4.3	Workflow Pemilihan Informasi Transportasi .....	36
3.5.	Data Flow Diagram (DFD) .....	37
3.5.1	Diagram Konteks .....	37
3.5.2	DFD Level Nol (0) .....	38
3.5.3	DFD Level 1 Proses Detil Terminal Angkot .....	39
3.5.4	DFD Level 1 Proses Detil Terminal Bus.....	40
3.6.	Conceptual Data Model (CDM) .....	41
3.7.	Physical Data Model (PDM) .....	42
3.8.	Struktur Tabel.....	43
3.8.1	Tabel Kategori.....	43
3.8.2	Tabel Sub Kategori.....	43
3.8.3	Tabel Tempat Wisata.....	44
3.8.4	Tabel Terminal.....	44
3.8.5	Tabel Angkot .....	45
3.8.6	Tabel Bus .....	45
3.8.7	Tabel Detil Terminal Angkot.....	46

3.8.8	Tabel Detil Terminal Bus .....	46
3.8.9	Tabel Taksi .....	46
3.8.10	Tabel Travel.....	47
3.8.11	Tabel User.....	47
3.9.	Perancangan Arsitektur Antar Muka .....	48
3.9.1	Perancangan Antar Muka Halaman Login .....	48
3.9.2	Perancangan Antar Muka Halaman Home Admin.....	49
3.9.3	Perancangan Antar Muka Halaman View .....	50
3.9.4	Perancangan Antar Muka Halaman Penambahan dan Pengubahan.....	51
3.9.5	Perancangan Antar Muka Halaman Awal Pariwisata Surabaya .....	52
3.9.6	Perancangan Antar Muka Halaman Sub Kategori Wisata.....	53
3.9.7	Perancangan Antar Muka Halaman List Wisata .....	54
3.9.8	Perancangan Antar Muka Halaman Detil Wisata .....	55
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA .....</b>		<b>56</b>
4.1	Lingkungan Implementasi.....	56
4.2	Spesifikasi Sistem.....	57
4.2.1	Perangkat Keras (Hardware) yang digunakan .....	57
4.2.2	Perangkat Lunak (Software) yang digunakan.....	58
4.2.3	Spesifikasi alur kerja pembuatan sistem.....	58
4.3	Implementasi Sistem.....	61
4.3.1	Halaman Admin .....	61
4.3.1.1	Halaman Login Admin .....	61
4.3.1.2	Halaman Beranda Admin .....	62
4.3.1.3	Halaman Menu Dashboard .....	63



4.3.1.4 Halaman Menu Tempat Wisata.....	64
4.3.1.5 Halaman Menu Transportasi.....	68
4.3.2 Halaman User atau Pemakai.....	71
4.3.2.1 Halaman Beranda Pemakai.....	71
4.3.2.2 Halaman Menu Tempat Pariwisata .....	72
4.3.2.3 Halaman Menu Transportasi Umum .....	80
4.4 Uji Coba Sistem.....	85
4.4.1 Skenario Uji Coba Login.....	85
4.4.2 Skenario Uji Coba Penambahan Pengguna .....	86
4.4.3 Skenario Uji Coba Penambahan Tempat Wisata .....	87
4.4.4 Skenario Uji Coba Penambahan Alat Transportasi Bus.....	88
4.4.4 Skenario Uji Coba Menentukan Rute Perjalanan Alat Transportasi .....	89
BAB V PENUTUP.....	90
5.1. Kesimpulan .....	90
5.2. Saran .....	90
DAFTAR PUSTAKA.....	91

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Ilustrasi CDM .....	16
Gambar 2.2	Contoh Ilustrasi PDM.....	17
Gambar 2.3	Platform Support Phonegap.....	22
Gambar 2.4	Eclipse Galileo .....	24
Gambar 2.5	Xampp .....	31
Gambar 3.1	Workflow Tambah Data Wisata .....	34
Gambar 3.2	Workflow Pemilihan Informasi Data Wisata .....	35
Gambar 3.3	Workflow Pemilihan Informasi Transportasi .....	36
Gambar 3.4	Diagram Konteks Aplikasi Pemandu Pariwisata Di Kota Surabaya Berbasis Android .....	37
Gambar 3.5	Diagram Level 0 Aplikasi Pemandu Pariwisata Di Kota Surabaya Berbasis Android .....	38
Gambar 3.6	Diagram Level 1 Proses Detil Terminal Angkot .....	39
Gambar 3.7	Diagram Level 1 Proses Detil Terminal Bus.....	40
Gambar 3.8	CDM Aplikasi Pemandu Pariwisata Di Kota Surabaya Berbasis Android .....	41
Gambar 3.9	PDM Aplikasi Pemandu Wisata Di Kota Surabaya .....	42
Gambar 3.10	Rancangan Antar Muka Halaman Login .....	48
Gambar 3.11	Rancangan Antar Muka Halaman Home Admin .....	49
Gambar 3.12	Rancangan Antar Muka Halaman View .....	50
Gambar 3.13	Rancangan Antar Muka Halaman Penambahan dan Pengubahan .....	51
Gambar 3.14	Rancangan Antar Muka Halaman Awal Pariwisata Surabaya ...	52
Gambar 3.15	Rancangan Antar Muka Halaman Sub Kategori Wisata .....	53

Gambar 3.16	Rancangan Antar Muka Halaman List Wisata .....	54
Gambar 3.17	Rancangan Antar Muka Halaman Detil Wisata.....	55
Gambar 4.1	Lingkungan Implementasi Sistem.....	56
Gambar 4.2	Halaman Login Admin .....	59
Gambar 4.3	Gagal Login .....	60
Gambar 4.4	Halaman Utama Admin.....	60
Gambar 4.5	Potongan Script Beranda Admin .....	60
Gambar 4.6	Halaman Submenu Beranda.....	61
Gambar 4.7	Halaman Submenu Pengguna .....	62
Gambar 4.8	Proses Tambah Pengguna.....	62
Gambar 4.9	Halaman Kategori .....	63
Gambar 4.10	Proses Tambah Kategori.....	63
Gambar 4.11	Halaman Sub Kategori .....	64
Gambar 4.12	Proses Tambah Sub Kategori.....	64
Gambar 4.13	Halaman Tempat Wisata .....	65
Gambar 4.14	Proses Tambah Tempat Wisata.....	65
Gambar 4.15	Halaman Rute Pemberhentian Transportasi .....	66
Gambar 4.16	Halaman Angkot .....	66
Gambar 4.17	Halaman Detil Terminal Angkot .....	67
Gambar 4.18	Pop Up Tambah Data Rute Terminal Angkot .....	67
Gambar 4.19	Halaman Bus.....	67
Gambar 4.20	Halaman Detil Terminal Bus .....	68
Gambar 4.21	Halaman Taksi .....	68
Gambar 4.22	Halaman Travel.....	69
Gambar 4.23	Halaman Beranda Pemakai.....	69
Gambar 4.24	Halaman Menu Pariwisata.....	70

Gambar 4.25	Halaman Tourism Object .....	71
Gambar 4.26	Halaman Kategori Tempat Pariwisata.....	71
Gambar 4.27	Halaman Detail Informasi Tempat Pariwisata.....	72
Gambar 4.28	Peta Lokasi Tempat Pariwisata.....	73
Gambar 4.29	Halaman Shoooping .....	73
Gambar 4.30	Halaman Kategori Tempat Perbelanjaan .....	73
Gambar 4.31	Halaman Detil Informasi Tempat Perbelanjaan.....	74
Gambar 4.32	Peta Lokasi Tempat Perbelanjaan .....	75
Gambar 4.33	Halaman food and drink .....	75
Gambar 4.34	Halaman Kategori Kuliner.....	75
Gambar 4.35	Halaman Detil Informasi Kuliner .....	76
Gambar 4.36	Peta Lokasi Tempat Kuliner .....	77
Gambar 4.37	Halaman Hotels.....	77
Gambar 4.38	Halaman Kategori Hotel .....	77
Gambar 4.39	Peta Lokasi Tempat Kuliner .....	78
Gambar 4.40	Halaman Hotels.....	78
Gambar 4.41	Halaman Menu Transportasi Umum .....	79
Gambar 4.42	Proses Menentukan Rute Awal Angkot .....	79
Gambar 4.43	Proses Menentukan Rute Awal Tujuan Agkot .....	80
Gambar 4.44	Rute Hasil Rekomendasi Angkot.....	80
Gambar 4.45	Proses Menentukan Rute Awal Bus.....	81
Gambar 4.46	Proses Menentukan Rute Tujuan Bus .....	81
Gambar 4.47	Rute Hasil Rekomendasi Bus .....	82
Gambar 4.48	Informasi Lengkap Mengenai Taksi .....	82
Gambar 4.49	Informasi Lengkap Mengenai Travel.....	83

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Komponen Dasar DFD.....	18
Tabel 3.1	Tabel Kategori.....	43
Tabel 3.2	Tabel Sub Kategori.....	43
Tabel 3.3	Tabel Tempat Wisata.....	44
Tabel 3.4	Tabel Terminal .....	44
Tabel 3.5	Tabel Angkot.....	45
Tabel 3.6	Tabel Bus .....	45
Tabel 3.7	Tabel Detil Terminal Angkot .....	46
Tabel 3.8	Tabel Detil Terminal Bus.....	46
Tabel 3.9	Tabel Taksi.....	46
Tabel 3.10	Tabel Travel .....	47
Tabel 3.11	Tabel User .....	48
Tabel 4.1	Tabel Alur Kerja Pembuatan Sistem .....	58

Judul : APLIKASI PEMANDU PARIWISATA DI KOTA SURABAYA  
BERBASIS ANDROID  
Penulis : Tri Yuningtyas  
Pembimbing 1 : Mohammad Irwan Afandi, S.T, M.Sc  
Pembimbing 2 : Agung Brastama Putra, S.Kom

---

## ABSTRAK

Salah satu kebutuhan wisatawan akan media sarana informasi adalah kebutuhan media sarana informasi mengenai lokasi atau deskripsi suatu wisata. Banyak wisatawan masih sering mengalami kesulitan dalam menemukan tempat suatu wisata atau fasilitas yang ada di wisata tersebut. Aplikasi ini dapat digunakan oleh wisatawan hanya dengan mengakses website atau menginstall aplikasi pada perangkat selular android yang fungsinya sama seperti web browser, karena aplikasi ini menggunakan Phonegap sehingga halaman website dapat menyesuaikan sendiri dengan ukuran layar pada perangkat selular android, sehingga mobilitas penggunaanya cukup efektif dan efisien.

Adapun hal yang mendasari pembuatan aplikasi ini adalah memberikan informasi wisata berupa tampilan deskripsi dan peta wisata yang dapat diakses melalui website maupun perangkat selular, hal ini dikarenakan adanya peta konvensional yang tidak ringkas untuk dibawa bepergian. Hasil pada proyek akhir ini adalah aplikasi dapat menampilkan deskripsi dan lokasi denah tempat wisata berdasarkan pilihan wisata dari kategori masing – masing wisata selain itu juga terdapat fitur transportasi yang dapat digunakan untuk menuju lokasi wisata tersebut.

Kata Kunci : Pariwisata, Android, Phonegap



## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi yang sangat cepat sekarang ini dapat membawa kita untuk hidup dengan tak lepas dari teknologi informasi itu sendiri. Hal tersebut juga merupakan tujuan dari penggunaan teknologi informasi yaitu efektifitas, efisiensi, dan keoptimalan yang ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan keakuratan informasi yang diperlukan.

Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusahaan obyek dan daya tarik wisata serta usaha – usaha yang berkait di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati obyek dan daya tarik wisata. Kota Surabaya merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik di Jawa Timur. Kebanyakan wisatawan berkunjung di kota Surabaya untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya. Hal tersebut terus dipertahankan dan dikembangkan oleh pemerintah daerah.

Teknologi canggih yang sudah tersedia seperti pencarian online dan pemanfaatan peta pada website mengenai wisata memang ada, akan tetapi wisatawan masih sering mengalami kesulitan baik dalam menemukan tempat atau

fasilitas lain yang tepat di kota tersebut. Untuk mengatasi permasalahan ini, perencanaan mempunyai peranan yang sangat penting. Penggunaan ponsel atau perangkat lain yang bergerak saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat dan sangat tepat untuk menjadi media pengimplementasian aplikasi pemandu pariwisata di dalamnya.

Karena itu, penulis mencoba mengembangkan aplikasi website yang dapat juga diakses dengan menggunakan ponsel berbasis Android dalam pembuatannya. Adapun beberapa uraian di atas, maka penulis dapat membangun sebuah aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya yang berbasis Android menggunakan phonegap yang mana nantinya aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai peta letak obyek wisata yang ada di kota Surabaya. Aplikasi ini juga dapat mengkategorikan wisata seperti wisata religi, wisata keluarga, taman kota, museum, dan monumen.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun beberapa ringkasan dari latar belakang di atas maka dapat di ambil sebuah rumusan masalah, yaitu :

- a. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis Android menggunakan Phonegap.
- b. Apa saja yang terdapat dalam pembuatan aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis Android menggunakan Phonegap.
- c. Alat transportasi apa saja yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi pariwisata di kota Surabaya berbasis Android menggunakan Phonegap.

### 1.3 Batasan Masalah

Pada kesempatan kali ini ruang lingkup suatu permasalahan batasan masalah maka yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi ini meliputi sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai obyek wisata yang ada di kota Surabaya.
2. Daftar nama – nama tempat pariwisata hanya meliputi kota Surabaya.
3. Pembuatan Aplikasi Android didukung dengan framework Phonegap.

### 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah aplikasi pemandu pariwisata berbasis Android yang mampu memberikan informasi wisata dan transportasi yang ada di kota Surabaya.

### 1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari sebuah aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis Android menggunakan phonegap ini adalah pengguna atau masyarakat dapat menjadikan aplikasi ini sebagai pembantu dalam mendapatkan informasi tempat – tempat pariwisata di kota Surabaya.

### 1.6 Metodologi Penulisan

Untuk dapat mencapai keinginan dalam pembuatan aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis Android menggunakan phonegap ini, maka perlu dilakukan dengan langkah – langkah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Penelitian ini dimulai dengan studi literatur yaitu pengumpulan data – data yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas sehingga dapat membantu penyelesaian masalah dalam perancangan aplikasi pemandu pariwisata kota Surabaya berbasis Android ini.

b. Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun seperti perancangan menu tempat religi, tempat sejarah, taman kota, museum, dan monumen dan perancangan menu untuk menampilkan peta serta menambahkan pengguna bisa menambahkan tempat objek wisata pada aplikasi ini. Karena tahap ini merupakan tahapan perancangan sistem secara keseluruhan, maka tahapan ini merupakan tahapan terpenting dalam rangkaian pembuatan aplikasi dan mempengaruhi tahapan implementasi.

c. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang kemudian diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman yakni bahasa pemrograman PHP.

d. Uji Coba dan Evaluasi Aplikasi

Uji coba ini bertujuan untuk memastikan bahwa masing – masing bagian dari sistem ini dapat bekerja sesuai yang diharapkan.

e. Penyusunan Laporan dan Kesimpulan Akhir

Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan tentang seluruh isi penelitian dan analisisnya ke dalam format penulisan tugas akhir dengan disertai kesimpulan akhir.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari enam bab.

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan permasalahan yang ada beserta solusi yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Penjelasan tersebut akan dibagi – bagi menjadi beberapa sub bab yaitu latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dari tugas akhir, manfaat yang diperoleh, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas secara singkat yang berhubungan dengan pokok pembahasan yang dipakai untuk menyelesaikan permasalahan dimana berkaitan dengan aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis android.

### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum dan perancangan dari aplikasi pemandu pariwisata di kota Surabaya berbasis android.

### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan serta melakukan pengujian dan

evaluasi terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan akan menjelaskan hasil dari evaluasi aplikasi, sedangkan saran akan menjelaskan tentang pengembangan aplikasi secara lanjut.

## DAFTAR PUSTAKA

Bab Pada bagian ini terdapat sumber - sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan ini